

---Inhalt---

- Willkommen bei Blacknet (Vorwort)
- Ziele, Sinn des Spiels
- Erste Schritte und der Kern des Spiels
- Energie!
- Angriff und Verteidigung
- I need Money :D (Wie komme ich an Credits?)
- Häufig gestellte Fragen
- Wo finde ich Hilfe? (Nachwort)

Achtung: BlackNet hat auch eine Hintergrund-Story! Vielleicht möchtest du vorerst etwas über die Entstehung das BlackNet's erfahren? Wie konnte es überhaupt so weit kommen, dass Hacker das Netz kontrollieren...?

Hier findest du die Storyline: <http://blacknet.me/index.php?story>

-Willkommen bei BlackNet! (Vorwort)

BlackNet ist ein Spiel, welches ein kleines Internet sowie viele damit zusammenhängende Dinge simuliert. Hierbei beschränkt sich das Spiel vorzugsweise auf Hackingrelevante Themen wie beispielsweise Websites, Coding, W-Lan und Identitäten. Um im BlackNet bestehen zu können oder dir sogar einen Namen zu machen, bedarf es demnach mehr als stumpfes klicken und pushen von Credits. Hier musst selbst zum Hacker werden. Sei kreativ, schlau und bleibe immer am Ball. Nur dann hast du das Zeug für BlackNet.

In diesem Dokument werden dir lediglich einige (bei weitem nicht alle) der Grundlegende Eigenschaften des Spiels erklärt.



-Ziele, Sinn des Spiels

Im Grunde kann man von keine festen Ziel des Spiels sprechen. ebenso wie ein echtes Netzwerk entwickeln sich auch bei BlackNet viele Errungenschaften" im Zuge des Netzwerkentwicklung. So hat man beispielsweise die Möglichkeit eine eigene Website im Spiel zu betreiben, dieses wiederum kann von anderen Nutzer (jene die es schaffen) gehackt und verändert werden. Doch auch der Punktestand ist kein bloßes Symbol sondern kann ebenfalls aktiv ins Spielgeschehen eingreifen. Es kann Z.b. den Umständen entsprechend ebenso wichtig sein mit einem Spieler zusammen zu Arbeiten der weniger Punkte hat, wie mit einem der wesentliche mehr Punkte vorweise kann. Im BlackNet geht es demnach nicht immer nur um Punkte oder Geld. Vielmehr geht es darum sich einen Namen zu machen oder zu einer guten Crew zu gehören, etc.. Aber auch wenn du weniger gern im Rampenlicht stehst, Hacker zeichnen sich durch eine Vielzahl verschiedener Eigenschaften ;-)

-Erste Schritte und der Kern des Spiels

Bevor wir etwas tiefer ins Spielgeschehen eintauchen solltest du dir zunächst die allgemeinen Informationen zu deinem Account ansehen:



Nutzername: unnex
Proxy: actionbert

Credits: 60 (0)
Punkte: 28 (26)

IPHide (on): 1% (0% on)
Speicher: 5 kB (5 kB)
S.-Software: Web-Server v1.8 (Web-Server v0.9)
W-Lan: ohne Verschlüsselung (ohne Verschlüsselung)

Bank-Drop: vorhanden (nicht vorhanden)

Aktuelle Region: Mittelamerika (Suriname, Paramaribo)



Als erstes siehst du deinen eigenen Nutzernamen, danach den deines Proxys (Sofern du einen hast). An dritter Stelle stehen deine Credits und die deines Proxys. *Alles was, etwas blasser hinter deinen eigenen Eigenschaften steht, zeigt die Eigenschaften deines Aktuellen Proxys an.* Nach den Credits folgen die Punkte. Jetzt kommt deine IP-Hide Stufe (Diese gibt an wie anonym du im BlackNet bist. Achte bitte darauf, dass dein Proxys ebenso, manchmal sogar wichtiger für deine Anonymität sein kann.). Darauf folgt der Speicherplatz. Diesen kannst du noch einige Male aufwerten. Auch der Speicherplatz ist ein wichtiger Bestandteil deines Accounts. Er gibt an, wie Groß deine Scripts und Logfiles sein dürfen! Unter dem Speicherplatz findest du die Angabe zu deiner Serversoftware, also jene Software auf der deine spielinterne Website gehostet ist. Je nach Versionsnummer enthält diese allerdings Schwachstellen. Es ist demnach wichtige, sie immer auf dem neuesten Stand zu halten! Beim W-Lan verhält es sich ähnlich. Dieses solltest du mit einem möglichst guten Router absichern, damit niemand einfallen und es missbrauchen kann. Denn

wer dein W-Lan hackt, kann eventuell auch deinen Account als Proxy nehmen! Darunter befindet sich die Angabe zum Bankdrop. Mit diesem Kannst du Gelder (Credits) im Spiel überweisen und empfangen. Als letztes siehst du Informationen zu deinem aktuellen Standort (diesen kannst du im Menüpunkt „Fliegen verändern“). Die aktuelle Region des Spielers vom Screenshot ist die Stadt Paramaribu (Hauptstadt) im Land Suriname welches in Mittelamerika liegt.

Nun zum Kernstück des Spiels: Die eigene Website und dessen Script.

Zu Beginn des Spiels enthält deine spielinterne Website ein automatisch generiertes Script, welches du im Laufe des Spieles noch unzählige Male ändern wirst. Dieses Script und die Damit verbunden Website kannst du auf zwei Wegen erreichen. Das Script selber findest du unter „Programme“, mit einem Klick auf den weißen Würfel.



Diesen Code kannst du nun nach Belieben verändern. Doch vorher noch etwas anderes, wichtiges. Jedes Script enthält einen Adminbefehl welcher „access“ genannt und geschrieben wird. Wenn dieser Befehl ausgeführt wird, öffnet sich das Adminpanel der entsprechenden Website. Sie dir deinen Code erst einmal genau an. Anfangs müsste er ungefähr so aussehen:
`#BFFFFFF$pw=12345=align(1)style(0,1,0,0)color(green)output (`
`Admin Panel von root`

```
)color(red)output(---password---  
)input(0)color(green)if($pw$=$post0$)access
```

Natürlich wirkt das auf den ersten Blick sehr konfus. Doch wenn du dir eine Minute Zeit nimmst wird es einfacher. Nimm dir dafür am besten das Handbuch: <http://blacknet.me/one.php?handbuch> und lege einfach los.

keine Sorge, niemand verlangt von dir, dass du alles auf Anhieb nachvollziehen kann. Zumindest für den Anfang gibt es mehr als nur einen Weg zu einem erfolgreichen Hack.

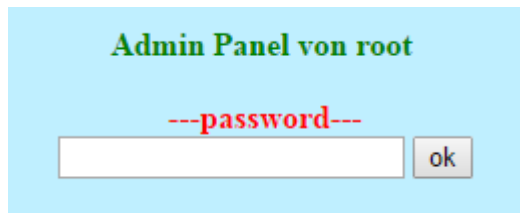
...

Soweit, so gut. Öffne nun den Browser im Spiel und besuche deine Website. Dafür klickst du wieder auf „Programme“, anschließend auf das Browsersymbol welches eine kleine blaue Weltkugel darstellt:



Nun siehst du ein langes Eingabefeld gefolgt von einem Button mit der Aufschrift Browse. Gib einfach in das Eingabefeld deinen Nutzernamen ein und dann drücke [Enter] oder bestätige deine Eingabe mit einem Klick auf „Browse“.

Wenn der Nutzernamen existiert, welchen du eingegeben hast, dann wird sich dessen Website öffnen. Z.B.:



Denke an deinen Code! Die Variable „\$pw“ enthält hier im Beispiel „12345“. Das Passwort, zumindest hier im Beispiel ist dementsprechend 12345. Dein Passwort bekommst du sicherlich auch heraus ;-)

Auch wenn es bisher nicht so aussah, es gibt auch schönen Code! Ebenso wie du alles in eine Zeile und möglichst ohne Leerzeichen schreiben kannst, kannst du deinen Code aber auch übersichtlich gestalten:

```
#BFEFFF
$pw=12345=

align(1)
    style(0,1,0,0)
    color(green)

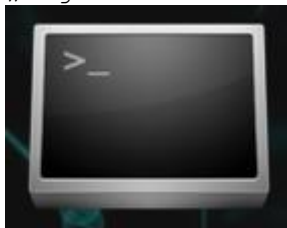
        output(
            Admin Panel von root

)

    color(red)
        output(---password---)
        input(0)

    color(green)
        if($pw$=$post0$)
            access
        end
```

Jetzt kennst du ein paar Dinge zu deiner Eigenen Website. Wie aber bekommst du den Code eines anderen Spieler. Hierfür liegt dir ein Befehl in der Kommandozeile des Spiels bereit welcher sich „open“ nennt und über „Prgramme“->“Command Line“ genutzt werden kann:



Hier siehst du entsprechende Befehlsliste. Nimm dir ruhig etwas Zeit um die Vielzahl an Befehlen etwas besser kennen zu lernen.

..Wie gesagt heißt einer von ihnen „open“. Mit diesem kannst du das Script eines anderen Spielers abrufen. Gib einfach open und dann den entsprechend Namen ein, dann bestätige deine Eingabe:

```
#FFFFFFEA
align(1)
style(0,1,0,0)
color(black)

img(http://s7.directupload.net/images/140823/7cqjrf77.png)

output(
admin panel von )img(http://s14.directupload.net/images/140823/mq8wntdj.png)

)

output(
)/hide../

$a=$post0$=
len($a$,b)
if($b$!8)
exit
end

$hash==hex($a$,a)
replace($a$,a=0,a)

open unnex
```

..Die spielinterne Website ist das Aushängeschild von dir. Achte also immer darauf, dass du und deine Website nicht gehackt werden!

Du möchtest gerne eine bisschen mit deinen Scripten Üben? Dann nutze einfach den Menüpunkt „Sandbox“ und lege los!

-Energie!

Jeder Nutzer benötigt Energie um sein laufendes System weiter betreiben zu können. Sinkt die Energie auf 0 dann verliert der Nutzer zahlreiche wichtige Handlungsmöglichkeiten. Eine volle Ladung hält 5 Tage. Die Energie einmal voll auf zu Laden wiederum kostet 50 Credits.

Eigentlich ist es das Beste, die niemals auf 0 sinken zu lassen. Wenn es dennoch vorkommen sollte, dass die Energie fehlt, bleiben dem betroffenen nur noch wenig Möglichkeiten. Aufträge kann er in diesem Zustand nicht mehr machen. Auch die Umgebung „Programme“ ist in dem Moment nicht verfügbar. Hier bleiben nur noch 4 Auswege. Der erste ist es das Linking zu verwenden und sich die benötigten Credits durch Klicks außenstehender auf den eigenen Hack-Link zu verdienen. Die zweite ist sich von einem anderen Spieler Credits überweisen zu lassen (falls du einen Bank-Drop besitzt). Die dritte und letzte Möglichkeit besteht darin Credits vom Crewkonto ab zu heben. Fall dort Geld für eventuelle Notfälle hinterlegt wurde.

Alternativ kannst du dein System an dieser Stelle auch einfach neustarten. Nach einem Neustart ist deine Energie wieder voll hergestellt, doch deine Punkte und Credits gehen dabei verloren!

(Den Menübereich „Energie“ findest du auf der linken Menü-Seite bei „Energie“.)

-Angriff und Verteidigung

Wie du das Script eines anderen Spielers findest weist du bereits. Demnach kannst du ruhig etwas weiter gehen und neue Dinge versuchen. Neben dem finden des Passwortes im Code gibt es noch andere Möglichkeiten einem Nutzer an zu greifen. Die einfachste Methode (sehr gut geeignet für Anfänger) ist das hacken der Serversoftware. Diese Software ausreichend ab zu sichern kostet viel Geld. Dementsprechend kannst du damit besonders gut Anfänger angreifen die diese Software noch nicht besonders stark haben:

scan - Scannt ein Ziel auf Schwachstellen (Bsp. scan nutzername)

scanstat - Zeigt den aktuellen Status des Scans

scanstop - Stoppt den aktuellen Scan

Diese 3 Befehle findest du in der Kommando-Zeile des Spiels. Nutze sie der Beschreibung entsprechend um einen Nutzer unbeachtet seines Scripts zu hacken.

Sobald du einen Nutzer gehackt hast, sei es durch das knacken seines Codes oder durch den Angriff auf die Serversoftware, kannst du ein Defacescript auf seine Website laden. Dieses Script wird ausgetauscht mit seinem aktuellen Script:



An dieser Stelle wird es wieder etwas Knifflig. Du hast zwei Möglichkeiten bei dieser Art von Angriffen. Entweder du nutzt das Adminpanel deines Opfers, wobei du dessen Code geknackt hast und musst nicht zwangsweigerlich deinen Hackercode hochladen um Z.b. dessen Credits zu stehlen oder du hackst ihn mit dem Scanbefehl. Der Scanbefehl lädt dein das Script allerdings automatisch hinein.

PS: Ab einem für alle nicht besonders schwer zu erreichenden Level der Server-Software schlägt der Scan fehl. Dieses einfache hacken ist dementsprechend nur für Anfänger gedacht. Fortgeschrittene können sich nach wie vor allein auf ihren Skill verlassen!

Es wird also Zeit zu unterschreiben! Das Script welches sich unter „Progamme“ beim kleinen weisen Würfel befindet ist dein eigenes Website Script. Dieses kennst du bereits. Links daneben befindet sich ein weiteres Symbol. Dieses hingegen enthält den Webshell-Code oder jenen, den du auf die Website des Opfers laden kannst:



Auch dieser enthält den Befehle „access“. Doch kannst du ihn nun nach Belieben selbst erstellen. Also, wenn du einen Nutzer mithilfe des Scanbefehls hackst, dann solltest du auch das Passwort für deine Webshell kennen, denn dieses Script ist es, welches dein Opfer beim erfolgreichen Angriff eingesetzt bekommt.

Das Hacken eines Nutzer ist nur eine Methode von vielen, einen Nutzer an zu greifen. Ebenso kannst du auch eine Haftbefehl fälschen (Menüpunkt Faken) um ihn für 24h in den Knast zu stecken oder sein W-Lan hacken (Menüpunkt W-Lan) um seinen Namen und seine Punkte als Proxy im Spiel zu verwenden.

...Nun noch ein paar Worte zur Verteidigung. Für den Anfang gibt es ein paar wenige Dinge auf die man achten sollte:

- Dein Website-Script sollte möglichst schwer zuhacken sein!
- Update deine Serversoftware!
- Kaufe dir einen guten, einen wirklich guten Router!
- Versende kein Spielgeld an Nutzer denen man nicht trauen kann!
- Falls du das Glück hast: Eine starke Crew kann Schutz bieten!

Außerdem: Prüfe regelmäßig deine Website-Logfiles und W-Lan-Logfiles! Das Logfile enthält die letzten Aktionen, welche auf dein System registriert hat. Z.B. beim Website Logfile siehst du wer deine Website besucht hat und wer sie gehackt hat. Um das Logfile selbst oder genauer Informationen zu ihm ein zu holen kannst du folgende Befehle in der Command-Line verwenden:

logfile - Zeigt die Logdatei deiner Website

logspace - Zeigt den freien Speicher deiner Logdatei

logdel - Leert die Logdatei

oder einfach auf das Symbol für das Website-Logfile klicken:



...Das Logfile zu deinem W-Lan wiederum findest du mit folgenden Befehlen:

wlogfile - Zeigt das Logfile deines Routers

wlogdel- Löscht das Logfile deines Routers

Achtung: Verbindungsabbrüche (Disconnects) werden nicht gespeichert! Das Logfile enthält die letzten 200 Einträge.

-I need Money :D (Wie komme ich an Credits?)

Das Geld regiert die Welt... In diesem Spiel ist das zwar nicht ganz so schlimm wie in der Realität, doch besonders für Anfänger kann das Geld sehr wichtig sein. Schließlich brauchst du Geld für einen Router, den Speicherplatz, Serversoftware, Banking, zum Fliegen, Faken, usw..

Um an Credits heran zu kommen Gibt es im Grunde 3 Verschiedene Möglichkeiten. Die erste ist es den Menüpunkt „Aufträge“ zu verwenden und diese aus zu führen. Beim erfolgreichen Abschluss eines Auftrages erhältst du Credits. Die zweite ist es, einen Nutzer schlichtweg zu hacken und ihm mithilfe des Adminpanels seine Credits zu stehlen. Die dritte und letzte Möglichkeit ist das Linking (Menüpunkt „Linking“). Hier bekommst du einen Werbelink zu BlackNet den du deinen Freunden schicken kannst. Klick jemand auf den Link, dann gibt's Credits ;-)

-Häufig gestellte Fragen

#Wenn ich einen Nutzer hacken will steht dort, dass ich nicht die passende Punktzahl habe. ...Obwohl ich die selben Punkte habe wie das Ziel?

Wenn du die selbe Punktezahl hast wie dein Ziel und dennoch die Nachricht erhältst, dass deine Punkte zu hoch oder zu niedrig sind dann verwendest du momentan einen Proxy. Proxys verschleiern deine Identität so gut wie sie es können. Mit einem Proxy nutzt du nicht nur dessen Namen beim Surfen im BlackNet sondern auch dessen Punktezahl.

#Meine Chatbox (unten rechts) läuft sehr langsam, wieso?

In der Regel hat der Nutzer ein falsches Stylepaket installiert. Es steht jedem Nutzer frei ein eigenes Stylepaket zum Spielen zu verwenden welches in der Command-Line eingestellt werden kann. Folgende Befehle sind für das Sytelpaket zuständig:

```
styleinfo - Zeigt Informationen zum aktuell verwendeten Style-Paket  
styleset - Ändert den Link zum Style-Paket (Bsp.: styleset  
http://newaddr/)
```

Wenn ein Stylepaket eingestellt wurde, dessen Adresse nicht existiert dann lädt die Website aufgrund der Wartezeit zum nicht existenten Paket länger. Auch der Reload (automatisches Neu-Laden) der Chatbox dauert dann länger und es kann zum Stocken beim Tippen in der Chatbox kommen. Es empfiehlt sich daher das Stylpaket auf ein existierendes z.B. das Standardpaket zu setzen:

```
styleset http://blacknet.me/imgs/
```

#Wozu ist das "^" beim Rechnen mit der BlackNetsprache gedacht?

Dieses Zeichen ist beim Rechnen mit der Blacknetsprache, nicht wie oft vermutet als Potenzzeichen verwendbar sondern als Bitoperator.

#Wo kann ich alle anderen existierenden Nutzernamen im BlackNet finden?

Formal betrachtet gibt es hierfür keine vom Administrator erstellte Sektion. Die besten 100 Spieler können aber in der Rangliste eingesehen werden.

#Manche Webseiten im Spiel verwenden keine Eingabefelder für Passwörter. Wie kann das sein?

Jeder Nutzer kann die Inputfelder seiner Scripte mithilfe von "pageud" und "shellud" entfernen. Diese zwei Befehle findest du in deiner Kommandozeile bei Programme. Um einen solchen Panel wiederum zu hacken kannst du die Funktion "form" (vorzugsweise über die Sandbox) nutzen.

-Wo finde ich Hilfe? (Nachwort)

Hilfe zum Spiel findest du im Forum des Spiels (Menüpunkt „Forum“), im spielinternet Chat oder beim Menüpunkt „Hilfe“. Die Kontaktadresse zum Admin ist root@blacknet.me und sowie der Nutzernamen „root“ im Spiel. Achte bitte darauf, dass nur „root“ der Admin des Spiels ist und sonst niemand! Achte bitte auch darauf, dass du bei wichtigen Anfragen die E-Mail Adresse „root@blacknet.me“ verwendest anstatt das spielinterne Nachrichtensystem.

Dieses kleine Dokument soll dir lediglich einen kurzen Einblick in das Spielgeschehen liefern. Es gibt noch sehr viele Dinge die du an dieser stellen nicht kennen gelernt hast. Bleib also am Ball, es lohnt sich!